

1. DIYS aanzetten
2. Repetier-host opstarten
 1. Repetier-host is het programma waarmee 3D-printers worden aangestuurd.
3. Startscherm RH
 1. Zo ziet Repetier-host er uit bij het opstarten.
 2. Klik op printer settings om de juiste printer te selecteren.
4. Printer settings
5. Juiste printer selecteren
 1. Selecteer hier de juiste printer, in deze tutorial is dat de DIYS.
 2. Klik eerst op Apply en dan op ok.
6. Scherm sluiten en printer connecten
 1. Door op de connect knop te klikken komt er een verbinding tot stand met de 3D-printer.
 2. Zodra deze knop groen geworden is, is de verbinding met de 3D-printer gemaakt.
7. Klik op load
 1. Klik op load om het STL bestand te laden.
8. Zoek de het juiste bestand op
 1. Zoek het bestand op dat geprint moet worden.
9. Klik op open
10. Object in scherm
11. Scherm zoomen
12. Scrollen
 1. Door naar voren te scrollen zoom je in en voor uitzomen scrol je naar achteren.
13. Scherm draaien
 1. Met deze bovenste knop zorg je er voor dat je om een object heen kan draaien.
 2. Door de linkermuisknop in te drukken en met de muis te bewegen kan je om het object heen draaien. Hiermee verplaats je alleen de camera, niet hoe het object uit de printer komt.
14. Klik en beweeg
15. Icoon scherm verplaatsen
 1. Mocht je het object kwijt zijn of staat deze niet goed in beeld dan kan je doormiddel van deze knop de camera verplaatsen.
16. Scherm verplaatsen
17. Muis bewegen met muisknop ingedrukt
18. Object verplaatsen icoon

1. De derde knop is voor het verplaatsen van het object binnen de printer.
19. Object verplaatsen
 1. Door te klikken en te slepen kan je het object verplaatsen.
 2. Met de XYZ coördinaten kan je een object exact plaatsen. De X heeft betrekking op de smalle kant van de printer. De Y op de lange kant van de printer en met Z wordt bepaald hoe hoog het object geplaatst wordt.
20. Object centreren
 1. Met deze knop zet je het object weer in het midden van het printbed.
21. Object scale, Scale to max, Reset, handmatig in verhouding en uit verhouding
 1. Door op deze knop te klikken kan je de grote van het object aanpassen.
 2. Bij scale to max berekent het programma wat de maximale print grote is van het object.
 3. Bij reset verandert het formaat weer naar de oorspronkelijke grote.
 4. Door bij x het cijfer te veranderen verander je handmatig de grote.
 5. Doordat het slotje gesloten is blijven de verhoudingen het zelfde. Zodra er op het slotje geklikt is kan je over elke richting de grote aanpassen.
 6. Het getal wat hier staat is een verhouding en geen vaste grote.
 7. 1 staat voor de grote wanneer het object ingeladen wordt.
 8. 2 staat dus voor 2 keer de oorspronkelijke grote.
22. Object Rotate
 1. Door op deze knop te klikken kan je het object draaien in de printer, dit heeft dus invloed over hoe het object in de printer geplaatst word.
 2. Er kan individueel over elke as gedraaid worden.
 3. Met de reset knop word er weer terug gegaan naar de beginwaarde.
 4. Het kan zijn dat een object niet naar wens wordt ingeladen. Met Lay Flat wordt het grootste vlak van het object op het printbed geplaatst.
23. Object mirror
 1. Met deze knop kan je het object spiegelen.
24. Slicer Tabblad
 1. Omdat een 3D-printer laag voor laag werkt wordt het object in dunne plakjes gesneden.

2. Bij dit tabblad kan je hiervoor de instellingen selecteren.
3. Let op dat Slic3r met een 3, geselecteerd is.
25. Minimaliseren en naar het excel document gaan
 1. Om de instellingen overzichtelijk te houden is er een excel document gemaakt.
 2. Hierdoor is het duidelijk welke instellingen nodig zijn om goed te kunnen printen.
 3. Bij deze tutorial wordt gebruik gemaakt van Filaflex.
 4. Deze instellingen zijn daarvoor nodig.
 5. Er wordt geprint met de DIYS.
 6. Hiervoor kies je bij print setting de instelling filaflex.
 7. Bij deze instelling is er de keuze voor skirt of no skirt.
 8. Een skirt is een extra rand om het te printen object heen.
 9. Om duidelijk te maken wat dit precies is wordt er nu gekozen voor de instelling Fillaflex skirt.
 10. Bij filament setting kiezen wij voor Filaflex.
 11. Bij printer settings selecteren wij DIYS N=0.6 Filaflex.
 12. N=0.6 staat voor de grote van de nozzle.
26. Terug naar RH
27. Selecteer de juiste instellingen.
 1. Selecteer hier de instellingen die bij het excel document zijn aanbevolen.
28. Druk op slice with Slic3r.
 1. Klik op slice with Silic3r om het object print klaar te maken.
29. Printpreview
 1. Bij dit scherm kan er gekozen worden om te printen met een aangesloten printer, de G-Code aan te passen, bestand opslaan en opslaan voor de SD kaart.
 2. G-Code is de code die de printer leest om te kunnen printen.
30. Klik op print
 1. Omdat de DIYS aangesloten zit aan de computer klik op print.
31. Manual Control
 1. Zodra er op print geklikt is springt de software naar manual control.
 2. Op dit scherm zie je verschillende knoppen waarmee de printer bedient kan worden.
 3. Aangezien de printer nu print is zijn deze knoppen nu niet nodig.
 4. Zoals je kan zien warmt de printer nu op, eerst het printbed dan de kop.
32. Printer die print
33. Print klaar

1. Zodra de printer klaar is gaat de printkop aan de kant.
 2. Wacht nu zeker nog 10 minuten voordat je het object verwijderd.
 3. Het object is makkelijker te verwijderen zodra het printbed is afgekoeld.
34. Printbed iets laten zakken en kop aan de kant(pc)
1. Om makkelijker bij het object te kunnen laten wij het printbed eerst iets zakken zodat de kop aan de kant kan.
 2. Om het bed te laten zakken moet er op de knop boven bij de Z as geklikt worden, hoe verder weg van het midden hoe groter de stap.
 3. Voor naar achteren van de kop klik je boven de X/Y knop.
 4. Om de kop naar rechts te bewegen klik je rechts van deze knop.
35. Print bed zakt en kop gaat aan de kant.
36. Object met skirt goed in beeld
1. Hier om het object heen is de skirt goed te zien.
37. Object en skirt verwijderen verwijderen
1. Soms is het object lastig te verwijderen, maak dan gebruik van het plamuurmes.
38. Printer uitschakelen
1. Nu de print klaar is kan de printer worden uitgezet en de software worden afgesloten.