

1. DIYS aanzetten
2. Repetier-host opstarten
  1. Repetier-host is het programma waarmee de 3D-printers worden aangestuurd.
3. Startscherm RH
  1. Klik op printer settings om de juiste printer te selecteren.
4. Printer settings
5. Juiste printer selecteren
  1. Selecteer de printer die gebruikt gaat worden, in deze tutorial is dat de DIYS
6. Scherm sluiten en printer connecten
  1. Met deze knop komt er een verbinding tot stand met de DIYS.
7. Klik op load
  1. Klik hier om een bestand te laden
8. Zoek de het juiste bestand op
9. Klik op open
10. Object in scherm
11. Scherm zoomen
12. Scrollen
  1. In en uitzoomen doe je door te scrollen
13. Scherm draaien
  1. Door op deze knop te drukken kan je om het object heen draaien. Hiermee verplaats je alleen de camera, niet hoe het object uit de printer komt.
14. Klik en beweeg
  1. Je kan compleet om het object heen draaien door op de linkermuisknop te drukken en dan de muis te bewegen.
15. Icoon scherm verplaatsen
  1. Mocht je het object kwijt zijn of staat die niet goed in beeld dan kan je doormiddel van deze knop het gehele scherm bewegen.
16. Scherm verplaatsen
17. Muis bewegen met muisknop ingedrukt
  1. Je kan over het scherm bewegen zodat je het object goed in beeld krijgt.
18. Object verplaatsen icoon
  1. Door op dit icoon te klikken kan je het object verplaatsen
19. Object verplaatsen
  1. XYZ coördinaten. Hiermee kan je een object exact positioneren.
20. Object centreren

1. Met deze knop zet je het object weer in het midden van de 3D-printer.
21. Object scale, Scale to max, Reset, handmatig in verhouding en uit verhouding
  1. Door op deze knop te klikken kan je de grote van het object aanpassen. Bij scale to max berekent het programma wat de maximale grote is van het object. Bij reset verandert die weer naar de oorspronkelijke grote. Door bij x het cijfer te veranderen verander je handmatig de grote. Doordat het slotje gesloten is blijven de verhoudingen het zelfde. Zodra er op het slotje geklikt is kan je over elke richting de grote aanpassen.
22. Object Rotate
  1. Door op deze knop te klikken kan je het object draaien in de printer, dit heeft dus invloed over hoe het object in de printer geplaatst worden. Er kan individueel over elke as gedraaid worden. Met de reset knop word er weer terug gegaan naar de beginwaarde. Het kan zijn dat een object niet naar wens wordt ingeladen. Met Lay Flat wordt het object met de grootste oppervlakte naar beneden gelegd.
23. Object mirror
  1. Met deze knop kan je het object spiegelen.
24. Slicer Tabblad
  1. Omdat een 3D-printer laag voor laag werkt wordt het object in dunne plakjes gesneden. Bij dit tabblad kan je de instellingen hiervoor instellen. Let op dat als slicer Slic3r, met een 3, geselecteerd is.
25. Minimaliseren en naar het excel document gaan
  1. Om de instellingen overzichtelijk te houden is er een excel document aan gemaakt die het duidelijk maakt welke instellingen waar voor zijn. Hierdoor is het goed te zien welke instellingen waar nodig zijn. Omdat wij bij deze tutorial gebruik maken van Fillaflex zoeken wij hier uit welke instellingen daar voor nodig is. Er wordt geprint met de DIYS. Hiervoor is de instellingen voor print settings fillaflex, waarbij de keuze is of er een skirt wordt geprint of niet. Een skirt is een extra rand om het te printen object heen. Om duidelijk te maken wat dit precies is wordt er nu gekozen voor de instelling Fillaflex skirt. Bij filament setting kiezen wij voor Filaflex.
  2. Bij printer settings selecteren wij DIYS N=0.6 Zoffzet.
  3. De Zoffset is nodig om op textiel te printen, hierdoor zakt het printbed een extra stukje.

26. Terug naar RH
27. Textiel meten
28. Z offset aanpassen en opslaan
  1. Pas de Z offset aan naar het textiel waarop geprint wordt.
  2. Voor de juiste hoogte moet er getest worden.
29. Textiel plaatsen
  1. Zorg er voor dat het textiel strak gespannen is.
30. Selecteer de juiste instellingen.
31. Druk op slice with Slic3r.
32. Textiel plaatsen.
33. Printpreview
  1. Bij dit scherm kan er gekozen worden om te printen met een aangesloten printer, de G-Code aan te passen, bestand opslaan en opslaan voor de SD kaart. G-Code is de code die de printer leest om te kunnen printen.
34. Klik op print
  1. Omdat de DIYS aangesloten zit aan de computer klik op print.
35. Manual Control
  1. Op dit scherm zie je verschillende knoppen waarmee de printer bedient kan worden. Aangezien de printer nu print is zijn deze knoppen nu niet nodig. Zoals je kan zien warmt de printer nu op. Zowel de kop als het printbed.
36. Printer die print
37. Print klaar
  1. Zodra de printer klaar is gaat de printkop aan de kant. Wacht nu zeker nog 10 minuten voordat je het object verwijderd. Dit komt doordat het printbed warm is en een object makkelijker te verwijderen is zodra het printbed is afgekoeld.
38. Printbed iets laten zakken en kop aan de kant(pc)
  1. Om makkelijker bij het object te kunnen laten wij eerst de bed iets zakken zodat de printkop gemakkelijk aan de kant kan. Om het bed te laten zakken moet er op de knop boven bij de Z as geklikt worden, hoe verder weg van het midden hoe groter de stap. Voor naar achteren van de printknop klik je boven de beweeg knop. Voor de kop naar rechts klik je rechts van deze knop.
39. Print bed zakt en kop gaat aan de kant.
40. Object met skirt goed in beeld
  1. Hier om het object heen is de skirt goed te zien.
41. Object en skirt verwijderen
42. Printer uitschakelen

1. Nu de print klaar is kan de printer worden uitgezet en de software worden afgesloten.