

1. Cartesio aanzetten
2. Repetier-host opstarten
 - Repetier-host is het programma waarmee de 3D-printers worden aangestuurd.
3. Startscherm RH
 - Klik op printer settings om de juiste printer te selecteren.
4. Printer settings
5. Juiste printer selecteren
 - Selecteer de printer die gebruikt gaat worden, in deze tutorial is dat de Cartesio
6. Scherm sluiten
7. Klik op load
 - Klik hier om een bestand te laden
8. Zoek de het juiste bestand op
9. Klik op open
10. Object in scherm
11. Scherm zoomen
12. Scrollen
 - In en uitzoomen doe je door te scrollen
13. Scherm draaien
 - Door op deze knop te drukken kan je om het object heen draaien. Hiermee verplaats je alleen de camera, niet hoe het object uit de printer komt.
14. Klik en beweeg
 - Je kan compleet om het object heen draaien door op de linkermuisknop te drukken en dan de muis te bewegen.
15. Icoon scherm verplaatsen
 - Mocht je het object kwijt zijn of staat die niet goed in beeld dan kan je doormiddel van deze knop het gehele scherm bewegen.
16. Scherm verplaatsen
17. Muis bewegen met muisknop ingedrukt
 - Je kan over het scherm bewegen zodat je het object goed in beeld krijgt.
18. Object verplaatsen icoon
 - Door op dit icoon te klikken kan je het object verplaatsen
19. Object verplaatsen
 - XYZ coördinaten. Hiermee kan je een object exact positioneren.
20. Object centreren
 - Met deze knop zet je het object weer in het midden van de 3D-printer.

21. Object scale, Scale to max, Reset, handmatig in verhouding en uit verhouding
 - Door op deze knop te klikken kan je de grote van het object aanpassen. Bij scale to max berekent het programma wat de maximale grote is van het object. Bij reset verandert die weer naar de oorspronkelijke grote. Door bij x het cijfer te veranderen verander je handmatig de grote. Doordat het slotje gesloten is blijven de verhoudingen het zelfde. Zodra er op het slotje geklikt is kan je over elke richting de grote aanpassen.
22. Object Rotate
 - Door op deze knop te klikken kan je het object draaien in de printer, dit heeft dus invloed over hoe het object in de printer geplaatst worden. Er kan individueel over elke as gedraaid worden. Met de reset knop word er weer terug gegaan naar de beginwaarde. Het kan zijn dat een object niet naar wens wordt ingeladen. Met Lay Flat wordt het object met de grootste oppervlakte naar beneden gelegd.
23. Object mirror
 - Met deze knop kan je het object spiegelen.
24. Slicer Tabblad
 - Omdat een 3D-printer laag voor laag werkt wordt het object in dunne plakjes gesneden. Bij dit tabblad kan je de instellingen hiervoor instellen. Let op dat als slicer Slic3r, met een 3, geselecteerd is.
25. Minimaliseren en naar het excel document gaan
 - Om de instellingen overzichtelijk te houden is er een excel document aan gemaakt die het duidelijk maakt welke instellingen waar voor zijn. Hierdoor is het goed te zien welke instellingen waar nodig zijn. Omdat wij bij deze tutorial een hard model printen zoeken wij hier uit welke instellingen daar voor nodig is. Er wordt geprint met de Cartesio met PLA filament. Hiervoor is de instellingen voor print settings PLA 25% infill, omdat het hier om de demo gaat is het niet nodig om een object van hoog kwaliteit te printen. Dit kost alleen maar extra tijd en materiaal. Bij filament setting kiezen wij voor PLA. Bij printer settings selecteren wij Cartesio N=0.4 Zoffset. De Zoffset zorgt er voor dat het bed zakt.
26. Terug naar RH
27. **Textiel meten**
28. **Z offset aanpassen en opslaan**
29. **Textiel plaatsen**
30. Selecteer de juiste instellingen.

31. Druk op slice with Slic3r.
32. Printpreview
 - Bij dit scherm kan er gekozen worden om te printen met een aangesloten printer, de G-Code aan te passen, bestand opslaan en opslaan voor de SD kaart. G-Code is de code die de printer leest om te kunnen printen.
33. Sd kaart uit printer
34. SD kaart in PC
35. Klik op save for SD print
 - Doordat de Cartesio werkt met de SD kaart is deze optie nodig.
36. Sla op de SD kaart OP
37. SD kaart uit PC
38. Stop kaart in printer
39. Textiel bevestigen
40. Ga naar menu en print from SD
41. Selecteer bestand
42. Kijk hoe die print.
43. Wachten tot klaar
44. Print verwijderen
45. Printer uit.